



Syndicat **P**énitentiaire des **S**urveillant(e)s

et Surveillant(e)s Brigadiers



S.P.S M.A St Brieuc

Le SPS demande la création d'un agent porte 2.



Superman est surveillant à la Maison d'Arrêt de St Brieuc...

En effet, l'agent de la porte qui est SEUL, doit visionner les caméras de surveillance, doit s'occuper de toutes les alarmes (alarme feu, alarme coup de poing, alarme périmétrique), est responsable de donner les clés aux agents, doit s'occuper de répondre aux interphones, doit répondre au téléphone, doit ouvrir la porte extérieure, doit contrôler l'identité de toute personne entrant dans l'établissement, doit se lever de son poste pour ouvrir la porte principale, doit contrôler le matériel de tous les intervenants, doit noter sur le cahier le matériel informatique, doit donner une alarme portative individuelle à chaque personne entrant en détention, doit faire passer leurs affaires au bagage X, doit faire passer les personnes sous le portique de détection, doit ouvrir la porte qui donne accès à la détention...

L'agent doit aussi s'occuper de fouiller les détenus affectés à la semi-liberté, doit fouiller les détenus arrivants et doit fouiller les détenus en retour des permissions. Tout cela en sortant de son poste, pendant qu'il ne dispose plus du visuel sur les caméras, les alarmes, les accès, et la périmétrie de l'enceinte...

L'agent en poste l'après-midi doit en plus faire passer les familles et fouiller les sacs de linge pour les parloirs.

C'est pour cela que le SPS demande à ce que l'agent disponible soit remplacé sur ses absences que ce soit en congés annuels, en formation, en arrêt maladie. Nous savons que cela engendrera des heures et que cela engendrera des rappels.

LA SECURITE A SAINT-BRIEUC C'EST EXCEPTIONNEL AUX YEUX DE LA DIRECTION...

LES SURVEILLANT(e)S DE SAINT-BRIEUC NE SONT PAS ENTENDUS ET SONT FATIGUES DE CETTE SITUATION

Un petit clin d'œil: effectivement nous avons un bon planning grâce aux agents qui jouent le jeu.



S.P.S
Indépendant, Autonome
et 100% Surveillant(e)s